

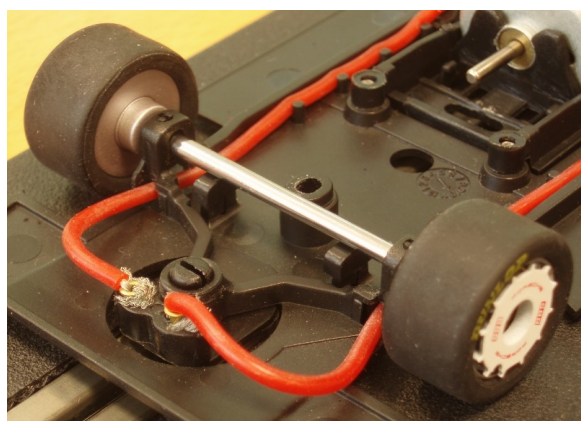


La regolazione dell'assale anteriore nei modelli Slot.it

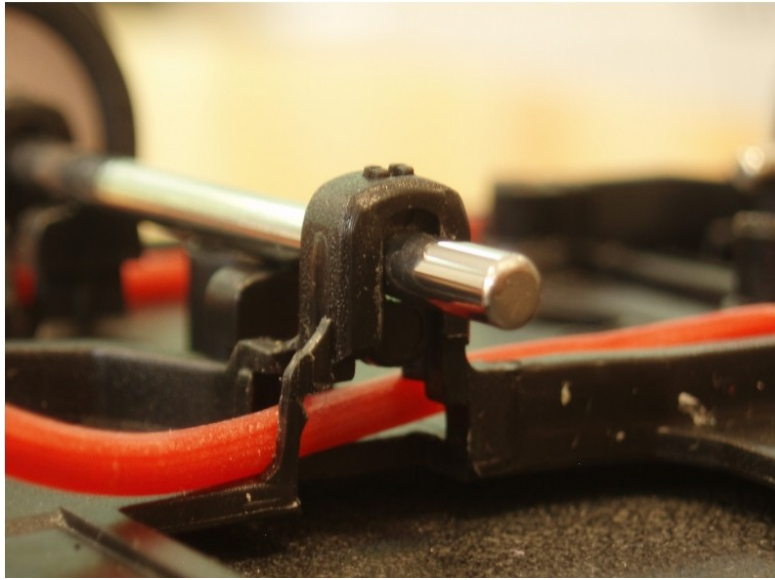
Il documento si applica ai telaio EVO6 e HRS2. Lo scopo è descrivere come regolare l'altezza dell'asse anteriore tramite l'uso di grani M2.



Nel modello originale, l'assale è tenuto in posizione dalle coppette di appoggio e dalle bronzine in plastica. Le coppette hanno forma di 'T' e l'assale si appoggia sulla superficie piatta.



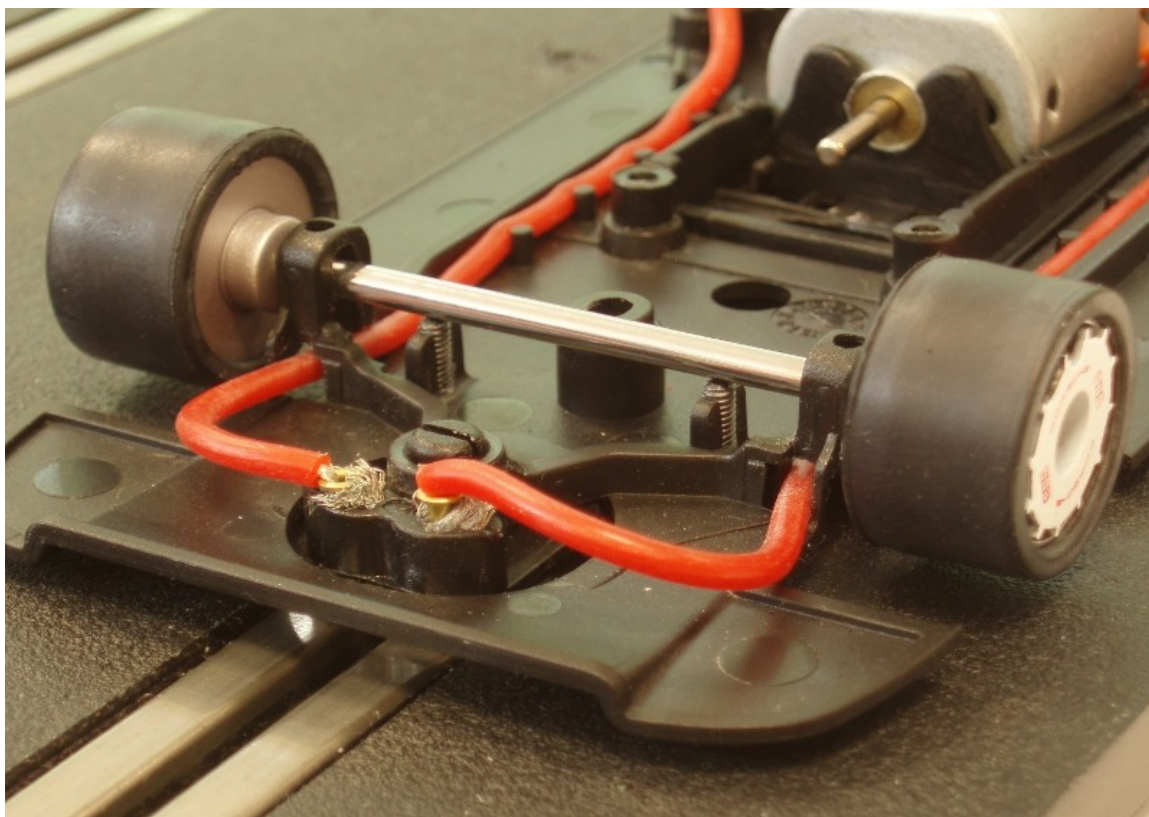
La posizione dell'assale è anche determinata da due bronzine di plastica, posizionate all'interno dell'anello di ritenzione dell'assale stesso:



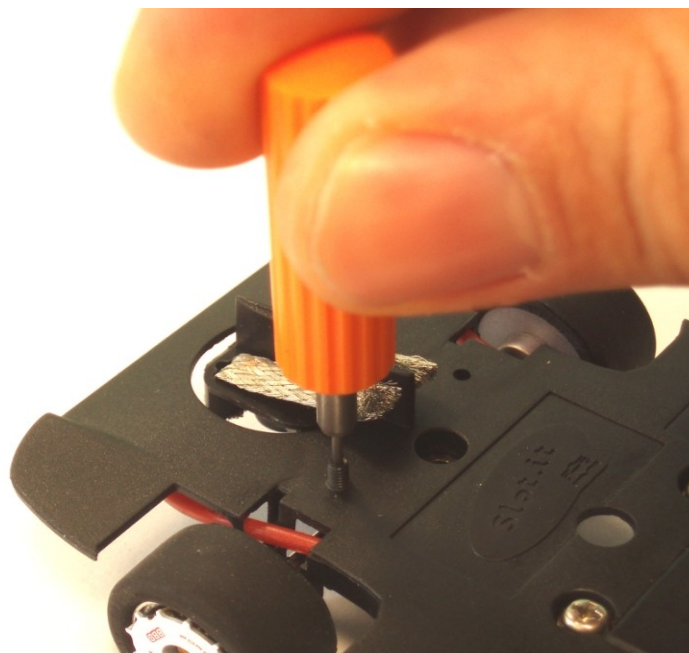
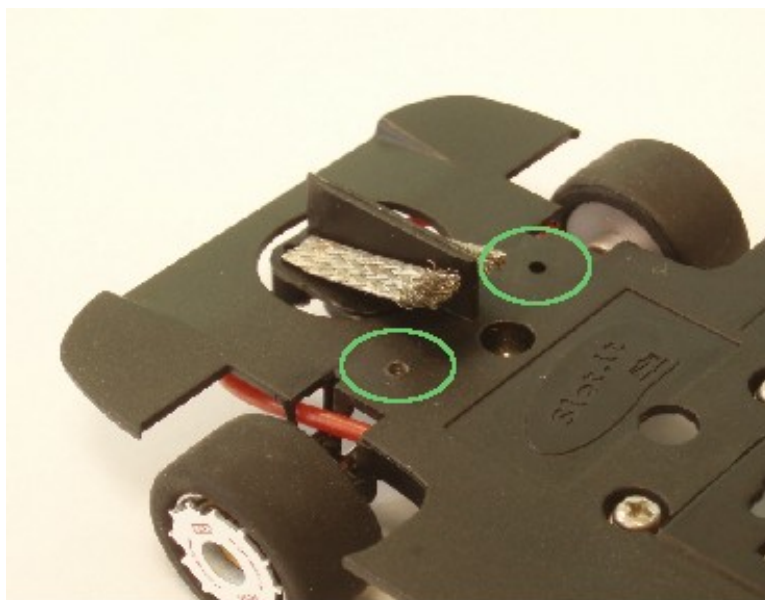
Gli appoggi inferiori e le bronzine possono essere mantenuti così come si trovano nelle vetture di scatola, o possono essere sostituiti da grani esagonali M2 per una regolazione più precisa.

Regolazione dell'assale tramite grani M2

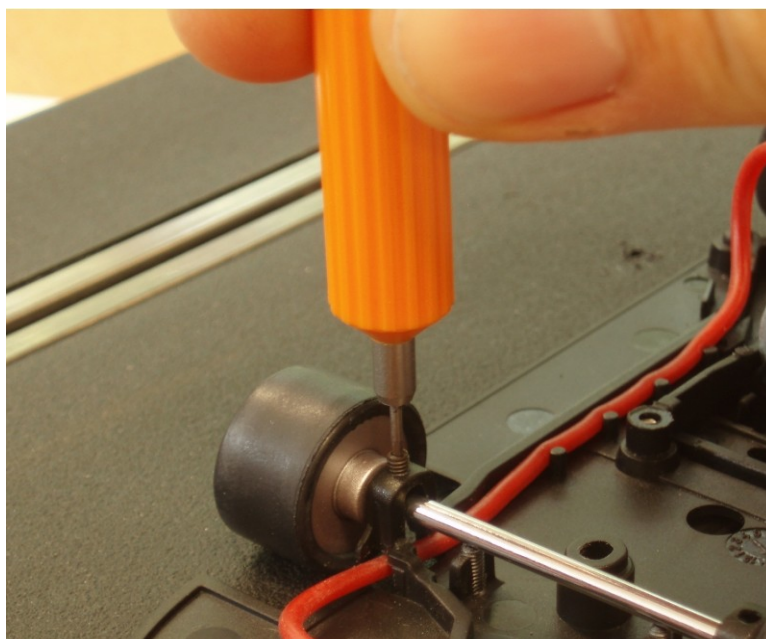
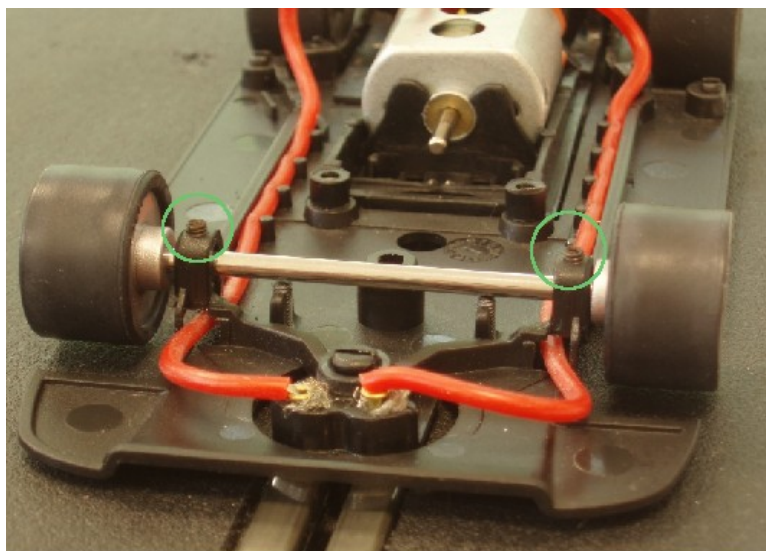
L'appoggio delle ruote anteriori è fondamentale per regolare l'assetto della vettura all'ingresso e durante la percorrenza delle curva. Grani M2 di 6mm permettono la regolazione della distanza minima dal fondo del telaio dell'assale stesso.



Questi grani di 6mm devono essere inseriti nei fori appositi e la loro posizione regolata per sistemare l'assale alla altezza richiesta.



L'anello superiore che mantiene in posizione l'assale è dotato di due fori, progettati sia per agganciare la 'clip' della bronzina plastica, sia per accettare un grano M2 da 3mm che permette la regolazione della posizione superiore, e del gioco, dell'assale anteriore.



L'anello è progettato per alloggiare eventualmente una bronzina sferica in metallo del tutto identica a quelle usate nel supporto motore:

